



Districtsreglement Competitie

KNBB District Twente

vanaf seizoen 2025-2026 t/m 2026-2027

(Ingevolge het WRLC van de KNBB)



Overzicht wijzigingen Districtsreglement Competitie KNBB Twente.

Versienummer	Geldig vanaf	Opmerking
Versie 1.0	Met ingang van seizoen 2015-2016.	Vernieuwde opzet van het reglement
Versie 2.0	Seizoen 2016-2017. Vastgesteld op de voorjaarsvergadering van 11-05-2016.	Oude gegevens, verwijdert.
Versie 3.0	Seizoen 2017-2018. Vastgesteld op de voorjaarsvergadering van 10-05-2017.	Oude gegevens, verwijdert.
Versie 4.0	Seizoen 2018-2019. Vastgesteld op de voorjaarsvergadering van 16-05-2018.	Oude gegevens, verwijdert.
Versie 5.0	Seizoen 2019-2020.	Oude gegevens, verwijdert.
Versie 6.0	Seizoen 2025-2026. Vastgesteld op de voorjaarsvergadering van 14-05-2025.	Geheel vernieuwde opzet van het reglement.

Inleiding

In het Districtsreglement Competitie (DRC) staan afwijkende en aanvullende bepalingen op het Wedstrijdreglement Landscompetitie (WRLC) van de KNBB.

Op bepalingen welke niet zijn opgenomen in dit District Competitie Reglement blijft het WRLC van de KNBB onverminderd van kracht.

Het bestuur.

Afkortingen

DRC	Districtsreglement Competitie
WRLC	Wedstrijdreglement Landscompetitie
KVC	KNBB Vereniging Carambole
WCB	Wedstrijdcommissie Breedtesport
WLC	Wedstrijdleider Landscompetitie
ACR	Adviescommissie Reglementen
NO speler	Speler met een niet officieel moyenne
NON	Noord Oost Nederland



Artikel 1 **Geldigheid DRC en WRLC**

- 1.1 Bij de organisatie van de districtsronde van de landscompetitie is het WRLC van de KVC van toepassing.
- 1.2 Het DRC is een toelichting op hoe de districtsronde wordt vorm geven binnen ons district.
- 1.3 De geldigheidsduur van het DRC is 2 jaar. Eens per 2 jaar (oneven jaren) zal deze opnieuw worden vastgesteld in de voorjaarsvergadering.
De geldigheidsduur kan worden aangepast als het WRLC ingrijpend wordt gewijzigd.
- 1.4 Daar waar het DRC afwijkt van het WRLC zal toestemming moeten worden gevraagd aan de WCB van de KVC.
- 1.5 De door de WCB goedgekeurde afwijkingen in het DRC zullen in een rode tekstkleur worden weergegeven.
- 1.6 Het DRC is geldig 3 weken na publicatie op de website. Alle verenigingen ontvangen het DRC per e-mail.
- 1.7 In gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist de WLC of het districtsbestuur op advies van de ACR en WCB.
- 1.8 Teams die deelnemen aan de districtsronde georganiseerd door een ander district zijn gehouden aan de regels van dat district.

Artikel 2 **Tijdspad opzet wedstrijdprogramma districtsronde**

- 2.1 Het opzetten van het wedstrijdprogramma voor de districtsronde bestaat uit 3 perioden:
 - Periode 1: opening van de inschrijfperiode voor de teams
 - Periode 2: sluiting van de inschrijfperiode en controle van de ingeschreven teams
 - Periode 3: vaststellen van de inschreven teams, poule-indelingen en samenstellen van het wedstrijdprogramma



- 2.2 Het tijdschema van de verschillende perioden voor het opzetten van het wedstrijdprogramma voor de districtsronde is als volgt:
- Periode 1: begin juni tot eind juni
 - Periode 2: begin juli tot medio juli
 - Periode 3: medio juli tot begin augustus
- 2.3 De exacte datums worden vastgesteld door de WLC of het districtsbestuur. Hiervan krijgen alle verenigingen een bericht per e-mail.
- 2.4 In die gevallen waarin het tijdschema niet haalbaar is, is de WLC bevoegd om hiervan af te wijken.

Artikel 3 Inschrijven teams

- 3.1 Het bestuur van de vereniging is verantwoordelijk voor het op de juiste wijze en tijdig inschrijven van de teams in Biljartpoint.
- 3.2 Verplichte gegevens om in te vullen:
- teamnaam
 - teamleider 1 (bevoegd om de uitslag in te voeren)
 - competitie (spelsoort en klasse)
 - speelavond
 - aantal totale aantal beschikbare biljarts voor deze speelavond
 - reserve speelavond
 - basis (vaste) spelers (minimaal 3)
 - reserve spelers
- 3.3. Niet verplichte gegevens, maar wel raadzaam, om in te vullen:
- teamleider 2 (tevens bevoegd om de uitslag in te voeren)
 - speelt samen thuis met team (teamnummer invullen)

Artikel 4 Aanvragen dispensatie

- 4.1 Het bestuur van een vereniging kan een verzoek voor een dispensatie per e-mail aanvragen bij de WLC.
- 4.2 Punten waarvoor dispensatie kan worden aangevraagd:
- a. moyenne verlaging voor een speler (advies ACR)
 - b. moyenne verhoging voor een speler (advies ACR)



- c. het wisselen van spelsoort tijdens de competitie (advies ACR)
 - d. met meer dan de toegestane spelers boven de moyennegrens spelen
 - e. het in een van de laatste 4 rondes van de districtsronde spelen van een dubbelpartij van de districtsronde
 - f. het in een van de laatste 4 rondes van de districtsronde verzetten van een wedstrijd naar een speelweek later dan de geplande week
 - g. het in een van de laatste 4 rondes van de districtsronde wijzigen van de samenstelling van een team
- 4.3 Het verzoek zal worden beoordeeld door de WLC. Zijn voorgenomen besluit zal, t.b.v. a t/m c, worden voorgelegd aan de ACR voor advies. Na advies neemt de WLC zijn definitieve besluit. Voor de overige punten beslist de WLC.
- 4.4 De speler en/of team met dispensatie kan na de districtsronde worden uitgesloten voor deelname aan het gewest en nationaal.
- 4.5 Het definitieve besluit maakt de WLC per e-mail kenbaar aan de vereniging.

Artikel 5 **Richtlijnen wedstrijdprogramma districtsronde**

- 5.1 Bij de indeling van de poules en het samenstellen van een wedstrijdprogramma gelden de volgende richtlijnen:
- de districtsronde begint eind augustus (week 35)
 - de districtsronde eindigt eind april (week 18)
 - de reserveweken worden gepland tijdens de herfstvakantie, sinterklaas en voorjaarsvakantie
 - er wordt niet gespeeld in de week van kerst, oud en nieuw en carnaval
 - er wordt uitgegaan van 30 speelweken
 - ieder team speelt tussen de 24 en 30 wedstrijden
 - in die poules die minder wedstrijden spelen en daar waar ruimte over is, worden de wedstrijden aangevuld tot een gelijk aantal wedstrijden
 - de finales ter afronding van de districtsronde worden gehouden begin mei (week 19)
- 5.2 In die gevallen waarin de richtlijnen niet haalbaar zijn, is de WLC bevoegd om hiervan af te wijken.



Artikel 6

Samenstelling wedstrijdprogramma districtsronde

- 6.1 Voor de samenstelling van het wedstrijdprogramma wordt gebruik gemaakt van de roostergenerator van Biljartpoint.
- 6.2 De roostergenerator bepaald aan de hand van de poule met de meeste teams het maximaal aantal speelrondes.
- 6.3 Het maximaal aantal speelrondes geldt voor iedere spelsoort en klasse. Daar waar mogelijk wordt de competitie aangevuld met extra wedstrijden.

Artikel 7

Richtlijnen indeling poules

- 7.1 Uitgaande van 30 speelrondes is het maximale aantal teams per poule 16 (15x thuis en 15x uit).
- 7.2 Wanneer er meer dan 16 teams zijn ingeschreven voor een spelsoort en klasse wordt er overgegaan naar het indelen van meerdere poules.
- 7.3 Bij het vaststellen van het aantal teams per poule wordt uitgegaan van:
 - een enkele competitie (1x thuis en 1x uit)
 - een dubbele competitie (2x thuis en 2x uit)
 - een anderhalve competitie (2x thuis en 1x uit of andersom)
 - een aanvulling van zo min mogelijk extra wedstrijden
- 7.4 Voor het indelen van de poules wordt gebruik gemaakt van een standaard dat als bijlage A is toegevoegd. Hierbij dient een poule met 5, 7 of 11 teams vermeden te worden.
- 7.5 De poules worden gelijkwaardig ingedeeld naar teamsterkte.
- 7.6 De teamsterkte wordt bepaald door de som van de te maken caramboles van de beste 3 basis (vaste) spelers.
- 7.7 Er wordt een lijst gemaakt op teamsterkte per spelsoort en klasse.
- 7.8 De poules (b.v. 3 poules) worden als volgt ingedeeld:
 - team 1 naar poule a
 - team 2 naar poule b
 - team 3 naar poule c
 - team 4 naar poule c



- team 5 naar poule b
- team 6 naar poule a
- team 7 naar poule a
- team 8 naar poule b
- enzovoort

6.9 De teams van eenzelfde vereniging worden zoveel mogelijk verspreid over de verschillende poules. Deze worden dan gewisseld met een team uit een andere poule met een vergelijkbare teamsterkte.

Artikel 8

Algemene regels districtsronde

8.1 Voor vaststelling van de uitslag en samenstelling van het klassement wordt in alle spelsoorten en klassen het carambolepuntensysteem. Iedere 10% van het totaal aantal te maken caramboles levert 1 punt op. De winnaar krijgt 2 punten extra. Bij een gelijk spel krijgt iedere speler 1 punt extra.

8.2 In alle spelsoorten en klassen wordt gespeeld zonder beurtenlimiet.

Artikel 9

Algemene regels wedstrijden

9.1 De aanvangstijd van de wedstrijden is voor alle spelsoorten en klassen 19:30 uur. Advies is om 19:15 aanwezig te zijn. In goed onderling overleg kan men eerder of later beginnen.

9.2 Bij de spelsoort libre dient het thuis spelende team te schrijven en te arbitreran. Waar nodig kan in goed overleg de uitspelende partij hierin assisteren.

9.3 Bij de spelsoort drie banden dient het thuis spelende team te schrijven. De aan de beurt zijnde speler dient zelf te arbitreran. Waar nodig kan in goed overleg de uitspelende partij hierin assisteren.

Let op: hierbij is de schrijver géén tweede arbiter.

9.4 Het verwerken van de uitslag, door het thuis spelende team, dient binnen 48 uur na afloop van de wedstrijd te geschieden. Indien de verwerking van de uitslag niet binnen de gestelde termijn wordt gedaan, kunnen aan het verantwoordelijke team sancties worden opgelegd als gevolg van administratief verzuim.



Let op: bij deelname van een NO speler dient dit binnen 12 uur na afloop van de wedstrijd te geschieden.

- 9.5 De wedstrijdformulieren en tellijsten dienen door het thuisspelende team ten minste 4 weken bewaard te worden.
Reden hiervoor is dat de wedstrijdleiding, bij problemen, deze kan opvragen voor nader onderzoek.

Artikel 10 **Eindfase van de districtsrunde**

- 10.1 In de laatste 4 rondes van de districtsrunde is het spelen van een dubbelpartij niet toegestaan.
- 10.2 In de laatste 4 rondes van de districtsrunde is het verzetten van een wedstrijd, naar een speelweek later dan de geplande week, niet toegestaan.
- 10.3 In de laatste 4 rondes van de districtsrunde is een verzoek om de samenstelling van het team te wijzigen, niet toegestaan.
- 10.4 Voor het afwijken van de hiervoor genoemde regels, kan een dispensatieverzoek worden ingediend conform artikel 4.

Artikel 11 **Kampioensdagen**

- 11.1 Voor iedere klasse, waarbij in meerde poules is gespeeld, worden kampioensdagen georganiseerd.
- 11.2 De kampioensdagen worden georganiseerd om te bepalen wie er districtskampioen, tweede en zo nodig derde wordt.
- 11.3 In iedere spelsoort en klasse warden de nummers 1 en 2 afgevaardigd voor de gewestelijke tussenronde. Behalve in de A klasse hierbij wordt enkel de nummer 1 afgevaardigd.
In die spelsoort en klasse waarbij het district, binnen het Gewest NON Afdeling Zuid, de meeste teams heeft, wordt ook de nummer 3 afgevaardigd voor de gewestelijke tussenronde.

Let op: de Gewestelijk Wedstrijdleider Landscompetitie kan anders beslissen.



- 11.4 Minimaal 4 weken voorafgaand aan de kampioensdagen, dient het bestuur alle verenigingen te informeren over:
- de speeldata
 - de aanvangstijden
 - de lokaliteiten
- 11.5 Een poulewinnaar is verplicht om deel te nemen aan de kampioensdag. Men dient de deelname binnen 48 uur na de uitnodiging te bevestigen.
Mocht een poulewinnaar verhinderd zijn of niet verschijnen, vervalt de plaatsing voor het gewest. De nummer 2 uit de poule wordt dan aangewezen om deel te nemen aan de kampioensdag.
- 11.6 Op de kampioensdagen wordt gespeeld met de nieuwe moyennes vastgesteld voor het volgende seizoen.
De moyennes gespeeld op de kampioensdagen worden niet meegenomen in de moyennebepaling.
- 11.7 Op de kampioensdagen worden alle districtskampioenen gehuldigd en worden de prijzen uitgereikt.
- 11.8 Met de overige kampioenen, die de districtsrunde hebben gespeeld in 1 poule, wordt in goed overleg bepaald waar en wanneer deze worden gehuldigd.
Dit team dient in biljartkleding te verschijnen.



Bijlage A Standaard Poule Indelingen

Totaal aantal teams	Poule A	Poule B	Poule C	Aantal wedstrijden	Aantal ronden	Extra wedstrijden	Extra ronden	Totaal aantal wedstrijden	Totaal aantal ronden
4	4			30	30	0	0	30	30
5	5			24	30	0	0	24	30
6	6			30	30	0	0	30	30
7	7			24	28	0	0	24	28
8	8			28	28	2	2	30	30
9	9			24	27	2	3	26	30
10	10			27	27	3	3	30	30
11	11			20	22	4	6	24	28
12	12			22	22	8	8	30	30
13	13			24	26	2	3	26	29
14	14			26	26	4	4	30	30
15	15			28	30	0	0	28	30
16	16			30	30	0	0	30	30
17	9	8							
18	10	8							
19	10	9							
20	10	10							
21	12	9							
22	12	10							
23	15	8							
24	12	12							
25	15	10							
26	14	12							
27	15	12							
28	14	14							
29	15	14							
30	15	15							
31	16	15							
32	16	16							
33	13	10	10						
34	14	10	10						
35	15	10	10						
36	12	12	12						
37	15	12	10						
38	14	14	10						
39	15	12	12						
40	14	13	13						
41	15	14	12						
42	14	14	14						
43	15	14	14						
44	15	15	14						
45	15	15	15						
46	16	15	15						
47	16	16	15						
48	16	16	16						

Een van poule met 5, 7 of 11 teams dient zoveel mogelijk vermeden te worden.